



EIP International Business School

Guía Docente
HACKING CON PYTHON
Primera Convocatoria 2023/2024

Datos generales de la asignatura

Programa:	Máster de Programación avanzada en Python para Big Data, Hacking y Machine Learning
Asignatura:	HACKING CON PYTHON
Medida:	6.0 ECTS
Carácter:	Obligatoria

Temario

Introducción a OSINT con Python.

Recolección de información activa con Python - Parte 1.

Recolección de información activa con Python - Parte 2.

Fingerprinting y banner grabbing

Hacking web con Python.

Networking con Python

Rutinas de automatización SSH.

Creación de rutinas para Hacking

Rutinas de Red Teaming con Python

Equipo docente

Pablo González

Resultados de aprendizaje

Competencia básica

Competencias generales

Definir y descomponer problemas desde la perspectiva de hacking, aplicando algoritmos basados en Python y técnicas de diferente complejidad en función de los análisis de riesgos y vulnerabilidades a realizar. (Competencias Instrumentales)

Usar tareas de hacking, soportado con Python, para la resolución de problemas relacionados con la seguridad e integridad de los sistemas y definir cuáles son las más idóneas en función de la industria y sector. (Competencias Instrumentales)

Aplicar estrategias y soluciones basadas en hacking, mediante la aplicación de algoritmos desarrollados en Python, en situaciones reales. (Competencias Sistémicas)

Conocimientos

Determinar las herramientas y técnicas para llevar a cabo amenazas persistentes avanzadas con Python. De igual manera saber mantener el anonimato con Python para llevar a cabo labores de hacking.



EIP International Business School

Diseñar, mediante el conocimiento de técnicas de fuzzing y depuración de software, estrategias de ciberseguridad. Además, saber manejar librerías y herramientas disponibles en Python para ejecutar actividades de pentesting.

Argumentar la definición de soluciones a problemas complejos de hacking desde la perspectiva de Python, en sus diferentes variantes.

Destrezas

Integrar en sus procedimientos de trabajo, metodologías asociadas al uso de Python para proyectos e iniciativas de Hacking. (Plano Subjetivo)

Administrar el conocimiento adquirido en Python para ofrecer soluciones y algoritmos, robustas, usables y eficientes según el contexto del proyecto de Hacking. (Plano Psicomotor)

Actividades formativas

Aprendizaje basado en problemas o proyectos		
Clases magistrales		
Lecturas (especialmente con comentarios, preguntas o discusión)		