



Escuela de Negocios Grupo Aristeo

Guía Docente
Prácticas Curriculares
Primera Convocatoria 2021/2022

Datos generales de la asignatura		
Programa:	Máster en Emprendimiento e Innovación Empresarial	
Asignatura:	Prácticas Curriculares	
Medida:	18.0 ECTS	
Carácter:	Obligatoria	
Temario		
Manejo de fondos documentales, archivos y bases de datos.Participación en el análisis y gestión de procesos internos, en aras de validar conocimientos adquiridos.Asistencia a reuniones, internas o externas, y colaboración en gestiones diversas ante organismos e instituciones relacionadas con la profesión.Participación en tareas de gestión y organización interna.Manejo de programas informáticos generales y específicos del sector.Interacción e integración en equipos de trabajo.		
Equipo docente		
Alejandro Martínez Marrero		
Resultados de aprendizaje		
Competencia básica		
Competencias generales		
Aplicar los conocimientos adquiridos en las asignaturas del curso (Competencias Sistémicas)		
Podrá interactuar con otros profesionales de su misma especialidad, y demostrar capacidad de integración en la resolución de problemas. (Competencias Interpersonales)		
Al interactuar con un entorno real, podrá generar nuevas ideas en base a la experiencia que irá desarrollando. (Competencias Sistémicas)		
Conocimientos		
Desarrollar habilidades en el manejo y gestión de casos prácticos.		
Mostrar todo lo que ha aprendido sobre su profesión		
Validar los conocimientos teóricos con la práctica		
Destrezas		
Adherirse a equipos de trabajo, y aplicar los conocimientos adquiridos en la solución de una tarea dada de carácter cognoscitivo. (Plano Subjetivo)		
Indentificar en el entorno laboral real aquellas áreas del conocimiento en las que el estudiante tiene mayores potencialidades de desarrollo. (Plano Psicomotor)		
Actividades formativas		
Aprendizaje basado en problemas o proyectos		
Trabajo en grupo		



Escuela de Negocios Grupo Aristeo

Actividades de evaluación
Prácticas externas